

BOLETÍN DE ÚLTIMA HORA
Enero 2000

Una Crisis Rasga el PC **Virgin y Capcom Lanzan *Dino Crisis* Contra los Propietarios** **de PCs...**

Considerado por la mayoría como uno de los mejores títulos de PlayStation del año, Virgin y Capcom han unido sus fuerzas para liberar el terror de ***Dino Crisis*** contra los desprevenidos dueños de PCs de toda Europa.

Utilizando el mismo estilo visual asombroso de la aclamada serie Resident Evil, ***Dino Crisis***, produce sobresaltos en un juego ambientado en una isla invadida por dinosaurios. Durante el transcurso de la aventura, Capcom da una vuelta de tuerca con un juego que proporciona acción arcade intensa, una sucesión de rompecabezas relacionados con objetos y el omnipresente miedo que acecha al género de 'horror y supervivencia' de Capcom.

Los informes de investigaciones no autorizadas dentro de una unidad científica militar aparentemente abandonada, se ven acompañados por las noticias de extraños sucesos y personas desaparecidas. La base anteriormente fue la sede de un experimento de alto secreto que se dio por concluido a raíz de la misteriosa muerte de su científico jefe. El gobierno actúa enviando a un equipo de infiltración para investigar.

El juego comienza cuando se hace evidente que la base no está tan desierta como indicaban los informes. El jugador es lanzado de cabeza a esta base llena de reptiles inteligentes y astutos y rompecabezas tortuosos. Las trampas y el peligro acechan en cada esquina, y sólo sobreviviendo a una serie de encuentros y solucionando rompecabezas relacionados, podrá el jugador tener una mínima posibilidad de terminar con esta amenaza.

El mundo de ***Dino Crisis*** presenta un nivel de detalle inigualable, con cada sala del juego diseñada de forma compleja. Capcom también ha refinado el sistema de cámara atmosférica de Resident Evil para conseguir una calidad propia de una película. Esto, unido a un argumento complejo, un reparto secundario totalmente interactivo y monstruos reptiles que rivalizan con los de Parque Jurásico, ***Dino Crisis*** es más una experiencia cautivadora de película, que simplemente un juego, y con cada sobresalto y desarrollo del argumento, Capcom conduce al jugador a una aventura verdaderamente absorbente

Dino Crisis ha sido aclamado como uno de los lanzamientos más innovadores hasta la fecha para PlayStation y el juego para PC supera al anterior con un aumento de la sensación de peligro resaltada por los gráficos

y el sonido mejorados. El terror tiene un nuevo rostro en los PCs. Y dientes....

Para más información, por favor, póngase en contacto con:

Allison Grant, Virgin Interactive

Tel: +44 171 551 0000

Fax: +44 171 551 0001

Email: allison_grant@vie.co.uk